



Diseño Gráfico Vectorial con Corel Draw 2017

 Duración: 30.00 horas

 Objetivos

Manejar las herramientas y comandos del programa Corel Draw para crear gráficos vectoriales.

 Contenidos

1. Introducción a CorelDRAW
 - 1.1 Conceptos generales
 - 1.2 Tipos de imágenes
 - 1.3 Iniciar CorelDRAW
 - 1.4 El entorno de trabajo
 - 1.5 La caja de herramientas
 - 1.6 Salir de la aplicación
2. Trabajo con archivos
 - 2.1 Abrir dibujos
 - 2.2 Importar dibujos
 - 2.3 Crear nuevos dibujos
 - 2.4 Guardar dibujos

2.5 Exportar dibujos

2.6 Solicitar ayuda

3. Configuración de los dibujos

3.1 Preparar la página

3.2 Ayudas al dibujo

3.3 Herramienta Rectángulo

3.4 Herramienta Elipse

3.5 Seleccionar objetos

3.6 Zoom

3.7 Calidad de visualización

4. Dibujo de objetos (I)

4.1 Deshacer errores

4.2 Dibujo de líneas y curvas

4.3 Mano alzada y Polilínea

4.4 Unión automática

4.5 Herramienta Bézier

4.6 Polígonos, estrellas y espirales

5. Dibujo de objetos (II)

5.1 Formas básicas

5.2 Dibujar formas con 3 puntos

5.3 Diagramas de flujo

5.4 Dibujo inteligente

6. Relleno de objetos (I)

6.1 Elegir el relleno

6.2 Relleno uniforme

6.3 Paletas de colores

6.4 Relleno degradado

6.5 Copiar rellenos

7. Relleno de objetos (II)

7.1 Relleno con patrones

7.2 Relleno de textura

7.3 Rellenos de malla

7.4 Otros rellenos

8. Configurar líneas y contornos

8.1 Opciones de contorno

8.2 Establecer atributos

8.3 Copiar propiedades

8.4 Contorno predeterminado

9. Seleccionar objetos

9.1 Modos de selección

9.2 Cortar, copiar y eliminar objetos

9.3 Mover a una posición

9.4 Duplicar y clonar objetos

9.5 Paso y repetición

9.6 Otras transformaciones

10. Modelar líneas y contornos

10.1 Sectores y arcos

10.2 Rectángulos redondeados

10.3 Modificación de líneas y curvas

10.4 Edición de nodos

10.5 Deformar objetos

10.6 Recortar, cortar y borrar

11. Organización de objetos

11.1 Establecer el orden

11.2 Agrupar y desagrupar

11.3 Combinar y descombinar

11.4 Alinear y distribuir objetos

11.5 Intersecar, recortar y soldar

11.6 Trabajo con capas

12. Incluir texto

12.1 Tipos de texto

12.2 Texto artístico

12.3 Texto de párrafo

12.4 Insertar caracteres y códigos

12.5 Aplicando atributos

13. Corrección del texto

13.1 Conversión de texto

13.2 Edición de caracteres

13.3 Separación silábica

13.4 Sinónimos y corrección rápida

13.5 Ortografía y gramática

14. Formato del texto

14.1 Espaciado y justificación

14.2 Sangría y tabuladores

14.3 Crear columnas 14.4 Listas con marcas

14.5 Adaptación del texto

14.6 Trabajar con páginas

15. Efectos especiales (I)

15.1 Aplicar perspectiva

15.2 Envolturas

15.3 Contornos y límites

15.4 El efecto bisel

15.5 Mezcla de objetos

15.6 Extrusión

15.7 Símbolos

16. Efectos especiales (II)

16.1 Aplicar siluetas

16.2 El efecto lente

16.3 Herramientas interactivas

16.4 Transparencia interactiva

16.5 Líneas de cota

16.6 Objetos PowerClip

17. Base de datos e imágenes

17.1 Datos asociados al objeto

17.2 Administrador de datos del objeto

17.3 Trabajar con bitmaps

17.4 Vectorizar un bitmap

17.5 Convertir a bitmap

18. Publicar documentos

18.1 Documentos en PDF

18.2 Documentos para Internet

18.3 Incorporar texto

18.4 Incorporar imágenes

18.5 Otros objetos Internet

18.6 Publicar en Internet

19. Impresión

19.1 Tipos de impresión

19.2 Administración del color

19.3 Presentación preliminar

19.4 Opciones avanzadas

19.5 Marcas de impresión

19.6 Imprimir fusión

20. Utilidades gráficas

20.1 Establecer los parámetros

20.2 Capturar la imagen

20.3 Códigos de barras

20.4 Gestión de fuentes