



Adobe Flash CS5 Básico

 Duración: 25.00 horas

Descripción

Adobe Flash es uno de los programas más populares para la creación y manipulación de gráficos vectoriales que se utiliza en las diferentes animaciones publicitarias, de reproducción de vídeos y otros medios interactivos que se presentan en casi todas las páginas web del mundo.

En este curso aprenderemos las principales funcionalidades de FLASH CS5 de forma cómoda y sencilla con video tutoriales, ejemplos y ejercicios detallados paso a paso. De este modo, seremos capaces de crear animaciones y diseños de páginas web, de manera profesional, integrando elementos tales como imágenes, sonidos, o vídeos.

Objetivos

- Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo.
- Aprender a crear nuevos documentos flash.
- Configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto.
- Introducir y conocer las principales herramientas de creación.
- Introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips.
- Animaciones, características y propiedades relacionadas.
- Importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca.

- Importación de video, y componente FLV playback.
- Diferentes destinos de publicación.

Contenidos

UNIDAD 1 - INTRODUCCIÓN

- Primeros pasos con Adobe FLASH CS5
- El Área de trabajo
- Paneles, pestañas, ventanas principales

UNIDAD 2 - LOS DOCUMENTOS

- Creación de un documento
- Modificación el tamaño de un documento y formatos
- Guardar un documento
- Extensiones y plugin Flash Player

UNIDAD 3 - HERRAMIENTAS PRINCIPALES DE CREACIÓN

- Introducción
- Línea
- Lazo
- Formas geométricas
- Lápiz
- Pincel
- Borrador

UNIDAD 4 - HERRAMIENTAS DE TRAZADO Y CURVAS BEZIER

- Herramientas de trazado y curvas Bezier
- La pluma

UNIDAD 5 - SELECCIÓN Y TRANSFORMACIÓN

- Herramientas de Selección y subselección
- Transformación

UNIDAD 6 - MANIPULACIÓN DE COLOR Y RELLENO

- Herramientas de color y relleno
- Bote de tinta
- Cubo de pintura
- Cuentagotas

UNIDAD 7 - HERRAMIENTAS DE TEXTO

- Herramientas de texto
- Suavizados
- Dinámicos

UNIDAD 8 - LOS SÍMBOLOS

- Símbolos
- Botones
- Clip de película
- Anidaciones

UNIDAD 9 - LAS ANIMACIONES

- Animación de elementos
- Línea de tiempo
- Capas y propiedades de capa
- Frame velocidad
- Escenas
- Aceleraciones
- Huesos y cinemática inversa

UNIDAD 10 - LA BIBLIOTECA

- Importar imágenes
- Importar sonido
- La biblioteca

UNIDAD 11 - IMPORTAR VÍDEOS

- Importar vídeo
- Componente FLVPlayback

UNIDAD 12 - PUBLICACIÓN DE UN DOCUMENTO

- Publicación de documento
- Flash para web
- Flash para PC
- Flash para MAC

UNIDAD 13 - LENGUAJA ACTIONSCRIPT

- Introducción básica a lenguaje Action Script

- Diferentes versiones AS2- AS3