



AutoCAD 2011 3D

 Duración: 20.00 horas

Descripción

Una vez dominado el dibujo es 2D, para la creación de dibujos y planos de planta, te ofrecemos un curso donde te explicamos los procedimientos y herramientas que nos ofrece AutoCad para la creación y modificación de modelos en 3D.

Esta faceta del programa nos permite desde el modelado de sencillos objetos 3D hasta la creación de complejas escenas fotorrealísticas, incluyendo la iluminación de la escena, autoCAD nos ofrece incluso una calculadora de luz solar, y la asignación de materiales a todos los objetos que la componen. El resultado en cualquier caso será de una imagen renderizada de alta calidad.

Objetivos

Dotar al alumno de los conocimientos necesarios para que pueda crear y modificar modelos 3D de calidad mediante la utilización de las herramientas de modelado de objetos 3D que nos ofrece la aplicación.

Asimismo debe ser capaz de componer escenas fotorrealísticas mediante la aplicación de iluminación a la escena y materiales a los objetos que la componen.

Contenidos

UNIDAD 1- ENTORNO Y OBJETOS 3D

- Entorno de trabajo 3D
- Simulación - Entorno de trabajo 3D
- Tipos de objetos 3D
- Objetos predefinidos
- Autopráctica - Entornos y objetos 3D
- Test
- Documentación

UNIDAD 2 - MODELADO A PARTIR DE OTRAS ENTIDADES

- Extrusión
- Revolución
- Barrer
- Solevar
- Operaciones booleanas
- Simulación - Operaciones booleanas
- Autopráctica - Modelado a partir de otras entidades
- Test
- Documentación

UNIDAD 3 - EDICIÓN DE OBJETOS

- Corte, separar y funda
- Edición de caras
- Edición de aristas

- Simulación - Edición de aristas
- Empalme y chaflán
- Operaciones en 3D
- Autopráctica - Edición de Sólidos
- Test
- Documentación

UNIDAD 4 - ILUMINACIÓN DE LA ESCENA

- Luz puntual
- Simulación - Luz puntual
- Foco
- Luz distante, Sol
- Autopráctica - Iluminación de la escena
- Test
- Documentación

UNIDAD 5 - APLICACIÓN DE MATERIALES

- La ventana de materiales
- Simulación - La ventana de materiales
- Creación de materiales, Tipos y opciones
- Autopráctica - Aplicación de Materiales
- Test

- Documentación

UNIDAD 6 - RENDERIZAR UNA ESCENA

- Ventana Render y panel de control Render
- Parámetros Avanzados de Render
- Simulación - Parámetros Avanzados de Render
- Autopráctica - Renderizar una escena
- Test
- Documentación