



# Creatividad e Innovación

 Duración: 8.00 horas

## Descripción

---

Solucionar problemas, buscar alternativas, resolver conflictos a todos los niveles es a lo que nos enfrentamos día a día, tanto en la vida real como en el mundo empresarial. Pero ¿qué es en realidad la creatividad? ¿Cómo podemos estimularla y potenciarla para ser más creativos y eficaces?

En este curso analizaremos las principales técnicas para potenciar la creatividad, así como las barreras que pueden frenar la misma. Estudiaremos las características principales del entorno creativo, y nos adentraremos en los factores que estimulan la innovación y la creatividad.

## Objetivos

---

- Conocer las claves más importantes que nos permiten potenciar la creatividad.
- Reflexionar y entender qué es el pensamiento reproductivo/lógico y qué es el pensamiento productivo/lateral.
- Reflexionar sobre los aspectos que fomentan la creatividad y facilitan la resolución de problemas y sobre los que la obstaculizan.
- Analizar las principales técnicas y herramientas que permiten estimular la creatividad e incrementar la productividad.

### Creatividad e Innovación

#### UNIDAD 1. La creatividad: qué es, cómo se produce qué factores la condicionan

- ¿Qué es la creatividad?
- Fases de la creatividad
- Factores que condicionan la creatividad
- Actividad Rolplay: Factores que condicionan la creatividad
- Test

#### UNIDAD 2. Creatividad y Energía Física y Mental

- Energía física y mental y creatividad (I)
- Energía física y mental y creatividad (II)
- El ejercicio físico y la creatividad
- Las espinacas de Popeye
- Test

#### UNIDAD 3. Creatividad y Pensamiento Inconsciente

- Pensamiento inconsciente
- El sueño y la creatividad (I)
- El sueño y la creatividad (II)

- Caso práctico 1
- Test

#### UNIDAD 4. Creatividad y Emociones

- Creatividad y emociones (I)
- Creatividad y emociones (II)
- Actividad: Regresando al futuro
- Test

#### UNIDAD 5. El Cerebro Creativo

- El cerebro creativo (I)
- El cerebro creativo (II)
- Creatividad e intuición
- Test

#### UNIDAD 7. Las barreras creativas

- Barreras educativas y sociales
- Barreras culturales y organizativas
- Actividad Rolplay: Las Barreras a la Creatividad
- Test

#### UNIDAD 8. Creatividad y Esquemas Mentales: del pensamiento reproductivo al pensamiento productivo

- Creatividad y Esquemas mentales(I)
- Creatividad y Esquemas mentales(II)
- Del pensamiento reproductivo al pensamiento productivo (I)
- Del pensamiento reproductivo al pensamiento productivo (II)
- Test

#### UNIDAD 9. Técnicas para potenciar la creatividad

- Técnicas de creatividad
- El brainstorming
- Cuando las ideas geniales surgen de la discordia - Brainstorming
- Seis Sombreros Para Pensar
- Asociación forzada
- Mapas mentales
- Diseño empático
- Actividad: La Creatividad -Enseñanzas desde el deporte de alto rendimiento, por Andoni Zubizarreta
- Caso práctico 2
- Test

#### UNIDAD 10. Claves de la innovación empresarial

- Concepto de innovación
- Ventajas de la innovación

- Un ejemplo de innovación. Líneas aéreas de bajo costo
- Innovación de producto
- Innovación de proceso
- Innovación de servicios
- Cultura de innovación
- Innovación y mercado
- Estructuras organizativas que favorecen la innovación
- Barreras que limitan la capacidad de innovar
- Sistemática de gestión de la innovación
- Innovación y estrategia tecnológica
- El diagnóstico tecnológico
- Principales técnicas empleadas en el diagnóstico tecnológico
- Transferencia y difusión de la tecnología
- Lo que Steve Jobs nos enseña sobre la creatividad
- Test

#### UNIDAD 11. Actividad y Documentación

- Ampliación: Innovación - Claves para poner en forma el modelo de negocio
- Conclusiones finales (I)
- Conclusiones finales (II)
- Documentación

- Test Final