



Diseño Gráfico Vectorial con Corel Draw 2017

Código: 390180

Duración: 30.00 horas

Descripción

Las imágenes vectorizadas son una de las herramientas más útiles en el ámbito del diseño gráfico. CorelDRAW es un programa específicamente diseñado para la creación y edición de gráficos vectoriales.

Con este curso aprenderás a utilizar el programa, logrando destrezas en la manipulación de los componentes para el diseño de imágenes vectoriales.

Objetivos

Aprender a manejar con soltura las herramientas y comandos del programa Corel Draw para realizar todo tipo de piezas gráficas, como logotipos, ilustraciones vectoriales de calidad, etc.

Conocer las diferentes herramientas y opciones para manipular fotografías e imágenes de mapa de bits dentro de CorelDRAW. Aprender las utilidades extras que trae el programa para manipular todo tipo de imágenes.

Saber cómo crear piezas gráficas complejas que van desde la creación de una tarjeta personal y papelería empresarial hasta la impresión de anuncios publicitarios

Aprender a crear diseños para presentaciones personales y empresariales, también para ser publicados a través de medios electrónicos.

1. Introducción a CoreIDRAW

- Conceptos generales
- Tipos de imágenes
- Iniciar CoreIDRAW
- El entorno de trabajo
- La caja de herramientas
- Salir de la aplicación

2. Trabajo con archivos

- Abrir dibujos
- Importar dibujos
- Crear nuevos dibujos
- Guardar dibujos
- Exportar dibujos
- Solicitar ayuda

3. Configuración de los dibujos

- Preparar la página
- Ayudas al dibujo
- Herramienta Rectángulo
- Herramienta Elipse
- Seleccionar objetos
- Zoom
- Calidad de visualización

4. Dibujo de objetos (I)

- Deshacer errores
- Dibujo de líneas y curvas
- Mano alzada y Polilínea
- Unión automática
- Herramienta Bézier
- Polígonos, estrellas y espirales

5. Dibujo de objetos (II)

- Formas básicas
- Dibujar formas con 3 puntos
- Diagramas de flujo
- Dibujo inteligente

6. Relleno de objetos (I)

- Elegir el relleno
- Relleno uniforme
- Paletas de colores
- Relleno degradado
- Copiar rellenos

7. Relleno de objetos (II)

- Relleno con patrones
- Relleno de textura
- Rellenos de malla
- Otros rellenos

8. Configurar líneas y contornos

- Opciones de contorno
- Establecer atributos
- Copiar propiedades
- Contorno predeterminado

9. Seleccionar objetos

- Modos de selección
- Cortar, copiar y eliminar objetos
- Mover a una posición
- Duplicar y clonar objetos
- Paso y repetición
- Otras transformaciones

10. Modelar líneas y contornos

- Sectores y arcos
- Rectángulos redondeados
- Modificación de líneas y curvas
- Edición de nodos
- Deformar objetos
- Recortar, cortar y borrar

11. Organización de objetos

- Establecer el orden
- Agrupar y desagrupar
- Combinar y descombinar

- Alinear y distribuir objetos
- Intersecar, recortar y soldar
- Trabajo con capas

12. Incluir texto

- Tipos de texto
- Texto artístico
- Texto de párrafo
- Insertar caracteres y códigos
- Aplicando atributos

13. Corrección del texto

- Conversión de texto
- Edición de caracteres
- Separación silábica
- Sinónimos y corrección rápida
- Ortografía y gramática

14. Formato del texto

- Espaciado y justificación
- Sangría y tabuladores
- Crear columnas
- Listas con marcas
- Adaptación del texto
- Trabajar con páginas

15. Efectos especiales (I)

- Aplicar perspectiva
- Envolturas
- Contornos y límites
- El efecto bisel
- Mezcla de objetos
- Extrusión
- Símbolos

16. Efectos especiales (II)

- Aplicar siluetas
- El efecto lente
- Herramientas interactivas
- Transparencia interactiva
- Líneas de cota

- Objetos PowerClip

17. Base de datos e imágenes

- Datos asociados al objeto
- Administrador de datos del objeto
- Trabajar con bitmaps
- Vectorizar un bitmap
- Convertir a bitmap

18. Publicar documentos

- Documentos en PDF
- Documentos para Internet
- Incorporar texto
- Incorporar imágenes
- Otros objetos Internet
- Publicar en Internet

19. Impresión

- Tipos de impresión
- Administración del color
- Presentación preliminar
- Opciones avanzadas
- Marcas de impresión
- Imprimir fusión

20. Utilidades gráficas

- Establecer los parámetros
- Capturar la imagen
- Códigos de barras
- Gestión de fuentes