



AutoCAD 2017 3D

Código: 477789

Duración: 30.00 horas

Descripción

Autocad es el programa de Diseño Asistido por Ordenador más extendido, considerado hoy en día como un estándar del dibujo técnico por ordenador, y una herramienta imprescindible para diseñadores, ingenieros, arquitectos, delineantes y otros profesionales que precisan del trabajo con planos y modelos.

Este Curso completo nos proporcionará los conocimientos necesarios para diseñar en Autocad cualquier proyecto que requiera de la utilización de elementos gráficos de manera profesional.

Una vez dominado el dibujo es 2D, para la creación de dibujos y planos de planta, te ofrecemos un curso donde te explicamos los procedimientos y herramientas que nos ofrece AutoCad para la creación y modificación de modelos en 3D.

Esta faceta del programa nos permite desde el modelado de sencillos objetos 3D hasta la creación de complejas escenas fotorrealísticas, incluyendo la iluminación de la escena, autoCad nos ofrece incluso una calculadora de luz solar, y la asignación de materiales a todos los objetos que la componen. El resultado en cualquier caso será de una imagen renderizada de alta calidad.

Objetivos

Ser capaz de crear y modificar piezas del programa de dibujo informático Autocad en 3D, conociendo los ficheros en tres dimensiones y las herramientas de trabajo más potentes y actuales en los procesos de diseño, una vez que ya se disponen nociones básicas de modelado en 2D.

AUTOCAD 3D (IFCT021PO)

1. OBJETOS EN 3D

- Elevación y altura.
- Punto de vista.
- Caras tridimensionales.
- Mallas poligonales.
- Superficie reglada.

2. MALLAS Y SUPERFICIES

- Comando suplados.
- Desplazamiento de mallas.
- Superficies de revolución.
- Sombrear objetos 3D.
- Superficies predefinidas.
- Comando suptab.

3. SISTEMA DE COORDENADAS

- El comando SCP.
- Visualización de los ejes.
- SCP predefinido.
- Gestión del SCP.
- Comando planta.

4. VISTAS EN 3D

- Zoom en tiempo real.
- Obtener encuadres.
- Vista aérea.
- Rotación y trípode.
- Vistas predefinidas.
- Manejo de la cámara.
- Tipos de proyecciones.

5. VENTANAS MÚLTIPLES

- Dividir en ventanas.
- Planta, perfil y alzado.
- Trabajando con ventanas.

- Espacio modelo y papel.
- Ventanas flotantes.
- El comando VMULT.

6. IMPRESIÓN DEL DIBUJO

- Configurar la presentación.
- El asistente de presentaciones.
- Organizar las ventanas.
- Ocultar objetos.
- Imprimir a escala.
- Dispositivo de impresión.
- Modelado de sólidos.

7. SÓLIDOS

- Modelización avanzada.
- Creación de sólidos.
- Operaciones con sólidos.
- Chaflanes.
- Diferencia de sólidos.
- Ocultación y sombreado

8. TRABAJANDO CON SÓLIDOS

- Otros sólidos básicos.
- Sólidos por extrusión.
- Revolución de un perfil.
- Girar objetos en 3D.
- Matrices tridimensionales.
- Empalmes en 3D.

9. CORTAR Y SECCIONAR

- Cambio de propiedades.
- Propiedades físicas.
- Seccionar sólidos.
- Aplicar cortes.
- Simetría en sólidos.
- Posición de objetos en 3D.
- Interferencias.

10. MODIFICACIÓN DE CARAS

- Extrusión de caras.
- Copia y desplazamiento.

- Desfase, giro e inclinación.
- Colorear y estampar.

11. MODELIZADO DE OBJETOS

- Comando render.
- Preferencias de modelizado.
- Destino del modelizado.
- La ventana render.
- Iluminación de la escena.
- Luz distante.

12. MATERIALES Y ESCENAS

- Sombras en el modelizado.
- Aplicar materiales.
- Crear materiales.
- Utilización de escenas.
- Estadísticas.

13. FONDOS Y PAISAJES

- Proyectar en sólidos.
- Guardar imágenes.
- Ver imágenes.
- Incluir fondos.
- Efecto de niebla.
- Objetos paisajísticos.
- Edición de paisajes.