



AutoCAD 2021 3D

Código: 537000

Duración: 30.00 horas

Descripción

Una vez dominado el dibujo es 2D, para la creación de dibujos y planos de planta, te ofrecemos un curso donde te explicamos los procedimientos y herramientas que nos ofrece AutoCad para la creación y modificación de modelos en 3D.

Esta faceta del programa nos permite desde el modelado de sencillos objetos 3D hasta la creación de complejas escenas fotorrealísticas, incluyendo la iluminación de la escena, autoCAD nos ofrece incluso una calculadora de luz solar, y la asignación de materiales a todos los objetos que la componen. El resultado en cualquier caso será de una imagen renderizada de alta calidad.

Objetivos

- Ser capaz de crear y modificar piezas del programa de dibujo informático Autocad en 3D, conociendo los ficheros en tres dimensiones y las herramientas de trabajo más potentes y actuales en los procesos de diseño, una vez que ya se disponen nociones básicas de modelado en 2D.

AutoCAD 2021 3D

UNIDAD.- OBJETOS EN 3D

- Elevación y altura
- Punto de vista
- Caras tridimensionales
- Mallas poligonales
- Superficie reglada

UNIDAD.- MALLAS Y SUPERFICIES

- Comando suplados
- Desplazamiento de mallas
- Superficies de revolución
- Sombrear objetos 3D
- Superficies predefinidas
- Comando suptab

UNIDAD.- SISTEMA DE COORDENADAS

- El comando SCP
- Visualización de los ejes
- SCP predefinido
- Gestión del SCP
- Comando planta

UNIDAD.- VISTAS EN 3D

- Zoom en tiempo real
- Obtener encuadres
- Vista aérea
- Rotación y trípode
- Vistas predefinidas
- Manejo de la cámara
- Tipos de proyecciones

UNIDAD.- VENTANAS MÚLTIPLES

- Dividir en ventanas
- Planta, perfil y alzado
- Trabajando con ventanas

- Espacio modelo y papel
- Ventanas flotantes
- El comando VMULT

UNIDAD.- IMPRESIÓN DEL DIBUJO

- Configurar la presentación
- El asistente de presentaciones
- Organizar las ventanas
- Ocultar objetos
- Imprimir a escala
- Dispositivo de impresión

UNIDAD.- SÓLIDOS

- Modelado de sólidos
- Modelización avanzada
- Creación de sólidos
- Operaciones con sólidos
- Chaflanes
- Diferencia de sólidos
- Ocultación y sombreado

UNIDAD.- TRABAJANDO CON SÓLIDOS

- Otros sólidos básicos
- Sólidos por extrusión
- Revolución de un perfil
- Girar objetos en 3D
- Matrices tridimensionales
- Empalmes en 3D

UNIDAD.- CORTAR Y SECCIONAR

- Cambio de propiedades
- Propiedades físicas
- Seccionar sólidos
- Aplicar cortes
- Simetría en sólidos
- Posición de objetos en 3D
- Interferencias

UNIDAD.- MODIFICACIÓN DE CARAS

- Extrusión de caras
- Copia y desplazamiento

- Desfase, giro e inclinación
- Colorear y estampar

UNIDAD.- MODELIZADO DE OBJETOS

- Comando render
- Preferencias de modelizado
- Destino del modelizado
- La ventana render
- Iluminación de la escena
- Luz distante

UNIDAD.- MATERIALES Y ESCENAS

- Sombras en el modelizado
- Aplicar materiales
- Crear materiales
- Utilización de escenas
- Estadísticas

UNIDAD.- FONDOS Y PAISAJES

- Proyectar en sólidos
- Guardar imágenes
- Ver imágenes
- Incluir fondos
- Efecto de niebla
- Objetos paisajísticos
- Edición de paisajes