



Adobe Premiere CS6 Básico

Código: 263514

Duración: 25.00 horas

Descripción

Adobe Premiere CS6 es un programa destinado a la edición de vídeo que Adobe incluye dentro de su Master Suite. Con Premiere podemos editar vídeo de manera fácil y rápida, es un programa profesional, con el que podrás editar tus propias películas.

Este curso está desarrollado de tal manera que el alumno pueda aprender de forma sencilla y muy práctica las funciones principales de Premiere CS6.

Objetivos

El objetivo general de este curso es que el alumno sea capaz de obtener los conocimientos necesarios para poder crear sus propios proyectos y vídeos partiendo desde cero. Conociendo todas las herramientas y posibilidades que ofrece Adobe Premiere CS6 dominando el uso de su interfaz.

UNIDAD 1: Introducción

- ¿Qué es Adobe Premiere CS6?
- Formatos de vídeo

UNIDAD 2: Novedades CS6

- Interfaz rediseñada
- Panel de Proyecto
- Capas de ajuste
- Creación de multicámara
- Mejora en los cortes (Trim)
- Desplazamiento en timeline
- Código de tiempo
- Rendimiento de efectos
- Audio

UNIDAD 3: Primeros pasos en Premiere

- Pantalla de bienvenida
- Ventanas de trabajo
- Configuración del espacio de trabajo

UNIDAD 4: Crear un proyecto

- Ajustes generales
- Personalizar ajustes
- Ajustes de la secuencia
- Crear nueva secuencia
- La línea de tiempo
- Controles de reproducción
- Guardar y cerrar

UNIDAD 5: Importar medios

- Importar archivos
- Características de un clip
- Importar archivos desde la cámara
- Importar desde after effects
- Importar desde Illustrator
- Importar desde photoshop
- Ajustes de pista
- Atajos del teclado

- Previsualización de vídeo

UNIDAD 6: Edición básica

- Cortar, copiar y pegar
- Mover, rotar y escalar
- Modificar duración de archivo de vídeo
- Modificar duración de una imagen
- Ordenar objetos

UNIDAD 7: Agregar transiciones

- Transiciones
- Cambiar ajustes de transiciones

UNIDAD 8: Control de edición avanzado

- Velocidad de reproducción de un clip
- Reemplazar clips en la línea de tiempo
- Reemplazar material de archivo
- Anidar una secuencia

UNIDAD 9: Crear títulos

- Herramienta Título
- Trabajar con texto
- Propiedades del texto
- Crear formas y administrar capas
- Herramienta Pluma
- Titulación y créditos

UNIDAD 10: Efectos especiales de vídeo

- Tipos de efectos
- Agregar efectos
- Elimiar efectos
- Cambiar ajustes
- Usar keyframes
- Algunos ejemplos de efectos

UNIDAD 11: Editar y mezclar audio

- Visualizar clips de audio
- Tipos de pista
- Efectos de audio
- Ajustar nivel

UNIDAD 12: Exportar video

- Preparar el proyecto
- Exportar archivos
- Adobe Media Encoder